

Sandro 2011 29/01/2022

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

ANTICIPAZIONE DELL'EVENTO DI SAN PATRIZIO 2022 DAL SERVER BETA

In totale abbiamo a disposizione 11200 pentole, oltre quelle eventualmente raccolte con gli incidenti: 200 pentole iniziale, 2200 pentole (22 x 100) ricevute gratuitamente ogni giorno, 3500 pentole (35 x 100) dalle missioni rush, 3150 pentole (21 x 150) dalle missioni giornaliere, 750 pentole dalla missione 20, 1400 pentole dalla missione 45. $200 + 2200 + 3500 + 3150 + 750 + 1400 = 11200$.

STRATEGIE PRINCIPALI

Fare attenzione all'uso delle pentole d'oro e non usarle mai per portare avanti il tempo (il tempo a disposizione è tanto, le pentole sono poche), né per aprire forzieri successivi ai primi 6 di ogni città.

Strategia tranquilla

Fare 4 città, in ognuna non usare più di 900 pentole per i manager; alla chiusura della città aprire 6 forzieri (non di più) usando ulteriori 1900 pentole. In totale si usano 11200 pentole: $(900 + 1900) \times 4 = 11200$.

C'è tutto il tempo di fare le cose con calma, fare attenzione soltanto a non superare le 900 pentole per i manager (non è necessario concludere tutti i 38 task, ma almeno 25 per città) e non chiudere la città se non si hanno le 1900 pentole per i forzieri. Per quanto riguarda il premio finale dell'evento si otterranno 4 kit dall'apertura dei forzieri nelle 4 città, 2 kit dai premi dei task, 3 dalle missioni e 1 dalla scatola a sorpresa, raggiungendo così i 10 kit necessari.

Strategia ottimizzante (massimizzazione dei vari tipi di premi, 11 kit del premio dell'evento anziché i 10 necessari)

Fare 10 città, in ognuna non usare più di 360 pentole per i manager. In 4 città usare ulteriori 1900 pentole per aprire 6 forzieri, in 6 città aprire solo il primo forziere gratuito. Cercare di fare almeno 15-20 task per città. In totale si usano 11200 pentole: $360 \times 10 + 1900 \times 4 = 11200$.

La cosa migliore è seguire le "strategie secondo la tipologia di città" sotto riportate che nei tre tipi di città permettono di svolgere rispettivamente 19, 15, e 20 task, sufficienti per avere l'undicesimo kit; in questo modo per fare 10 città si consumeranno 3440 pentole per i manager e 7600 per i forzieri, per un totale di 11060 pentole. Con le 140 pentole rimanenti, più le pentole aggiuntive degli incidenti, si potrà iniziare (o eventualmente finire) anche una undicesima città, prendendo premi ulteriori.

Fare ogni città in 2 giorni.

Attenzione a non rimanere senza pentole, quindi aprite i 6 forzieri quando avete pentole a sufficienza per proseguire con le città successive (in linea di massima all'inizio si accumulano molte pentole con le missioni rush e si possono fare un paio di città aprendo i 6 forzieri, poi si passa alle città con 1 solo forziere e si fanno le altre 2 con 6 forzieri solo dopo aver fatto la missione 45 che dà 1400 pentole d'oro).

STRATEGIE SECONDO LA TIPOLOGIA DI CITTÀ

In ogni città assumere tutti i manager di livello 1, portare a livello 2 i manager del festival e dei fiori. Portare al livello 2 anche il manager delle bevande o quello dei dolci, secondo quello che viene chiesto dal task (bevande in città di tipo 1 e 2, dolci in città di tipo 3).

Città di tipo 1 (primo task: assumi un manager)

Si fanno 19 task con 350 pentole

Città di tipo 2 (primo task: assumi un manager del festival)

Si fanno 15 task con 350 pentole

Città di tipo 3 (primo task: assumi un manager dei cappelli)

Si fanno 20 task con 330 pentole

STRATEGIA PER CHI NON HA LA SCATOLA A SORPRESA

Chi non ha la scatola a sorpresa avrà un kit in meno. La cosa migliore è seguire la strategia ottimizzante sopra riportata che, come detto, dà un kit in più del necessario, compensando così il kit in meno della sorpresa. Attenzione però a effettuare sempre il numero di task indicato nelle "strategie secondo la tipologia città".

Strategia alternativa per chi non ha la scatola a sorpresa

Una strategia con meno città per chi non ha la scatola a sorpresa è rischiosa e consente di ottenere tutti i 10 kit necessari solo se si hanno sufficienti pentole aggiuntive dagli incidenti.

Si può provare a fare 5 città, usando per i manager le sole pentole indicate nelle "strategie secondo la tipologia città" e effettuando il numero di task come indicato. Alla fine di ogni città si aprono i sei forzieri con 1900 pentole. In questo modo si consumeranno 1730 pentole per i manager e 9500 per i forzieri, per un totale di 11230 pentole. Poi però è necessario effettuare almeno 12 task di una sesta città, per avere il kit mancante.

Per farlo sono necessarie 270 pentole (sbloccare i manager tutti i manager di livello 1 e portare al livello 2 solo quelli di festival e fiori). In totale servirebbero perciò 11500 pentole, almeno 300 vanno ottenute dagli incidenti o comprate con i diamanti.

In alternativa si può provare a risparmiare 120 pentole provando a non assumere i manager di dolci, bevande e fuochi, ma non è stata fatta la prova. Così servirebbero un totale di 11380 pentole, solo 180 da incidenti o diamanti.

Eventualmente si può fare a meno di qualche manager, per risparmiare pentole, e svolgere il lavoro manualmente, con molto tempo e fatica.